



Über den
Digi-Winner
förderbar



Brush up your tools für Trainer*innen: Gamification & DGBL

Zielgruppen:

Berater*innen, Trainer*innen, Ausbilder*innen und Unterrichtende, die Interesse haben ihre Lerninhalte zu gamifizieren und Spiele in den Unterricht bzw. Training zu integrieren.

Lernziel:

Gamifizierte Lernapplikationen erstellen und als Lernmittel einsetzen zu lernen

Inhalt:

Dieses Webinar führt in die unendliche Welt der digitalen Spiele. Fokus ist der Schritt von gamifizierten Lernapplikationen über Edugames bis hin zu klassischen Games und ihrem Einsatz in Training und Unterricht.

- Smartgames, Educationalgames & Gamification
- Kompetenzmodelle für Spiele und Arbeit
- Eigene Lerninhalte gamifizieren
- Gamelab: Spiele ausprobieren

Dieses Onlineseminar beinhaltet neben Vortrag und Präsentation auch interaktive Mitarbeit, Kleingruppenarbeiten, Documentsharing sowie Spiele spielen.

Max. Gruppengröße: 14 TN

Um sich anzumelden, klicken Sie bitte hier: www.abif.at/seminare

Der Seminarbeitrag ist 1 Woche nach Rechnungserhalt fällig. Der Seminarplatz verfällt 2 Wochen nach Rechnungserhalt. Kontodaten entnehmen Sie bitte der Rechnung.

Wir freuen uns auf Ihr Kommen!

[Impressum](#)

[AGB \(PDF\)](#)

[Datenschutzerklärung](#)

Termin

05.03.2025

Uhrzeit

09:00-12:30 &
13:30-16:00

Seminarort

Jugend am Werk
Erika Stubenvoll Akademie
Thaliastraße 85 / Dachgeschoß
1160 Wien

Kosten

€ 220,- (inkl. 10% Ust.)
(vöbb Mitglieder: 10% Skonto)

Umfang

7 UE

Trainer

Markus „Max“ Nemeth

ist Bildungs- und Berufsberater und beschäftigt sich seit Jahren mit der Arbeitswelt und Neuen Technologien, PC-Games und Lernen. Er führt aktuell Online-Präsenzveranstaltungen zu den Themen Bewerbungstraining 4.0, Kompetenzorientierung und Bildungs- und Berufsberatung durch.

Veranstalter

ABIF - analyse, beratung und interdisziplinäre forschung

vöbb - Vereinigung Österr.

Bildungs- und
Berufsberater*innen

